

Kapitel 13:

Anwendungsfälle im Detail

13.1 Kollisionsprüfung (Quick Win)

Ziel: Prüfen von Kollisionen zwischen Maschinen und Gebäude während der Planung.

Vorgehen:

1. Modelle in Omniverse zusammenführen.
2. Extension "Clash Detection" aktivieren.
3. Berechnung starten und Report exportieren.

13.2 Engpassanalyse (Big Win)

Ziel: Identifikation von Engpässen im Materialfluss.

Vorgehen:

1. Simulationsdaten (Abläufe) importieren oder Animation in Omniverse erstellen.
2. Timeline abspielen.
3. Visuelle Analyse: Wo staut sich Material?

13.3 Visuelle Shopfloor-Digitalisierung

Ziel: Digitales Abbild des Layouts mit Verortung von Maschinen.

Vorgehen:

- Hallenmodell (LOD 100) laden.
- Maschinen-Assets per Drag-and-Drop platzieren.
- Metadaten (Seriennummer, Hersteller) an die Assets heften.